

**(Открытое мероприятие для воспитанников 7, 61, 58
детских садов города Магадана)**

Межсадовская интерактивная викторина
для детей старшего дошкольного возраста
«По страницам сказок»



Воспитатель: Лукина Ярина Геннадьевна

Магадан, 2019 г.

Цель: закрепление знаний дошкольников о сказках, развитие ИКТ-компетенций средствами интерактивной викторины.

Задачи:

- Создать условия для обобщения, систематизации и расширения у детей представлений об устном народном творчестве, сказках;
- Развивать любознательность, внимательность, творческое воображение, ассоциативную память, икт-компетенции;
- Воспитывать любовь к устному народному творчеству, умение работать в команде.

Материалы и оборудование: выставка рисунков по русским народным сказкам, слайды презентации с игрой; интерактивная доска, компьютер, грамоты и медали для награждения.

Форма: игра-викторина, соревнование, участвуют 3 команды.

(Организационный момент. Звучит песня «В гостях у сказки» муз. В. Дашкевича, сл. Ю. Кима (Михайлова)).

Воспитатель:

Для чего нужны нам сказки?
Что в них ищет человек?
Может быть, добро и ласку.
Может быть, вчерашний снег.
В сказке радость побеждает,
Сказка учит нас любить.
В сказке звери оживают,
Начинают говорить.
В сказке все бывает честно:
И начало, и конец.
Смелый принц ведет принцессу
Неприменно под венец.
Белоснежка и русалка,
Старый карлик, добрый гном –
Покидать нам сказку жалко,
Как уютный милый дом.
Прочитайте сказки детям!
Научите их любить.
Может быть, на этом свете
Станет легче людям жить.

Ребята, мы начинаем наше «Путешествие по сказкам», но для начала, я расскажу вам правила.

Правила игры

1. Работа в команде;
2. Команды отвечают по очереди;
3. Запрещается выкрикивать с места;
4. При выполнении заданий на доске, команда совещается, по готовности, поднимает руки и, по моему сигналу капитан выходит к доске.

Итак, начнем знакомство!

1 конкурс. Приветствие.

(Команды по очереди демонстрируют заранее подготовленное задание. Произносят название команды и девиз).

2 конкурс. Конкурс капитанов «Не обманись»

Воспитатель: А сейчас мы проверим, как вы знаете сказочных героев. Только будьте очень внимательны, загадки очень хитрые. Ну что? Готовы?

1. Коли есть печка, не нужен диван,
Щукой командует в сказке ... (не Иван, а Емеля).
2. Дернуть за веревочку –
Такой для входа код.
Съел бабушку и внучку
Голодный серый ... (не Кот, а Волк).
3. Толстый хвоста и зазнайка
С Мальшом дружил... (не Незнайка, а Карлсон).
4. Найти жену помог клубок,
Был счастлив очень... (не Колобок, а Иван-царевич).
5. Крыска Лариска ей дорога,
Ею пугает прохожих ... (не Яга, а Шапокляк).
6. Умел он дружить и петь под гармошку,
Друзья полюбили за это... (не Антошку, а Гену Крокодила).

Воспитатель: Вот какие у нас умные капитаны. Капитаны проходят на свои места, а мы продолжаем!

3 конкурс «Назови сказку»

Воспитатель: На слайде появится картинка, по которой нужно будет определить, что за сказка и назвать ее.

Физкультминутка

4 конкурс «Кто лишний?»

Воспитатель: В этом конкурсе нужно проявить внимательность, определить герои какой сказки изображены на доске, и выбрать лишнего персонажа. Команда совещается, по готовности поднимаете руку и капитан выходит к доске.

5 конкурс «Отгадай загадку»

Воспитатель: Я загадываю вам загадку, вы внимательно слушаете, если знаете ответ, то поднимаете руки.

Гимнастика для глаз

Подведение итогов. Награждение победителей и участников.

Заключительная часть.

Воспитатель: Наша игра подошла к концу.

У тебя друзей немало,
И живут они вокруг,
Но из всех друзей хороших
Книга – самый лучший друг!
Книга – друг наш и товарищ,
Мы берём ее везде,
Ведь она тебе поможет
И в учебе, и в труде.

Воспитатель: Я желаю вам: «Жить-поживать, зла не встречать, здоровыми быть и сказки любить!». А теперь пора прощаться. До свидания, друзья! До новых встреч со сказкой!

